

# Regeln

1. Gespielt wird ohne Bande auf einer Spielflächen von 40x20m, auf Parkettboden mit Kleinfeldtoren 5x2m. Der Torraum ist der 6m Halbkreis. Gespielt wird mit einem Lederball Gr.5
2. Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft spielt von der Zuschauertribüne aus gesehen von rechts nach links, führt den Anstoß aus und ist verpflichtet, bei Trikotgleichheit ein andersfarbiges Trikot oder Leibchen anzuziehen. Leibchen gibt es bei der Turnierleitung.
3. Das Ende der Partie liegt im Ermessen des Schiedsrichters. Es gibt keine Seitenwechsel.
4. Die Rückpassregel ist aktiv. Das bedeutet, dass der Torhüter einen Rückpass des eigenen Mitspielers nicht aufnehmen darf.  
Die Mittellinienregel ist aktiv. Das bedeutet, dass der Torhüter einen Abstoß oder einen mit der Hand kontrollierten Ball nicht über die Mittellinie spielen darf.  
Tore dürfen erst in der gegnerischen Spielhälfte erzielt werden.  
Der Torhüter darf wie ein Feldspieler am gesamten Spielgeschehen mitwirken und auch Tore erzielen.
5. Freistöße sind generell indirekt auszuführen. Das Abspiel muss erkennbar sein. Beim Versuch, direkt auf das Tor zu schießen, in der Hoffnung jemand fälscht den Ball noch ab, wird auf Freistoß für den Gegner entschieden.
6. Beim Seitenaus wird der Ball ein gedribbelt, dabei darf der Ball nicht hoch eingeschossen werden. Als Anhalt dient die Kniehöhe.
7. Sollte es bei einem Endrundenspiel unentschieden stehen, folgt unmittelbar nach dem Ende ein 9m Schießen auf die Tore in der Hallenmitte. Es treten jeweils 3 Schützen je Team an.
8. Platzierungen bei Punktgleichheit werden wie folgt festgelegt:
  - die größere Tordifferenz
  - die Anzahl der mehr erzielten Tore
  - der direkte Vergleich
  - das Los